ПОЯНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Игра \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_"FIGHTING GAME"\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Идея игры:

два пероснажа,нанося удары, борются друг с другом

Игра в целом:

Человек управляет персонажем Зенитсу-рыжеголовый- должен сразится против древнего духа призрака-Аноси.

в пиксельном мире Японии,но под русскую песню "На душе Вьюга"

Игра вообщем:

Заходя в игру человек может, поняв, что ему конец, страшно, может покинуть игру или же собрать волю в кулак,

войти в настройки, чтобы включить музыку, а затем перейти в саму игру.

После этого можем вас поздравить: "Поздравляем!". Вы уже не чушпаны,а смелый ниндзя пиксельный воин Зенитсу!

Теперь вам надо выбрать уровень драки (hard, middle, easy).

В зависимости от этого у вашего противника больше шансов на победу, но игра от этого становится еще интереснее.

Далее засчет кнопок вы сможете передвигаться и начать борьбу